



EVROPSKÁ UNIE
Evropský zemědělský fond pro rozvoj venkova
Evropa investuje do venkovských oblastí
Program rozvoje venkova



PROGRAM ROZVOJE VENKOVA

Projekt bude podpořen z Programu rozvoje venkova na období 2014 - 2020

DODATEČNÉ INFORMACE K ZADÁVACÍM PODMÍNKÁM Č. 3 ZE DNE 3. 2. 2016

ZADAVATEL: Městské lesy Chomutov, příspěvková organizace
Sídlem: Hora Svatého Šebestiána 90, 431 82 Hora Svatého Šebestiána
Jednající: Petr Markes, ředitel
IČ: 467 90 080

VEŘEJNÁ ZAKÁZKA: Pořízení přívěsu za traktor k vyvážení dříví.

Městské lesy Chomutov, příspěvková organizace, jako zadavatel výše uvedené veřejné zakázky, obdržela dne 2. února 2016 žádost o dodatečné informace k zadávacím podmínkám.

Výše uvedený zadavatel Vám v souladu s ustanovením § 49 zákona č. 137/2006 Sb., o veřejných zakázkách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZVZ“), sděluje následující dodatečné informace k zadávacím podmínkám vztahující se k výše uvedené veřejné zakázce zadávané dle ZVZ.

Na níže uvedený dotaz poskytuje zadavatel následující odpověď:

DOTAZ:

Dobrý den,

rád bych se ujistil ohledně jednoho požadavku na parametr v technické specifikaci u jeřábu. V požadavku je, že zvedací síla jeřábu ve 4m musí být minimálně 1250 kg včetně rotátoru a drapáku. Z toho vyplývá, že pokud by rotátor a drapák vážily 200 kg, tak požadavek na zvedací sílu jeřábu ve 4m bez rotátoru a drapáku (což většinou udávají výrobci) by byl minimálně 1450 kg. Chápu to takto správně anebo je to myšleno jinak?

Odpověď na dotaz:

Příloha č. 4 Zadávací dokumentace - požadavek, že zvedací síla jeřábu ve 4m musí být minimálně 1250 kg včetně rotátoru a drapáku znamená, že zvedací síla jeřábu ve 4m se bude rovnat součtu hmotnosti rotátoru a drapáku a hmotnosti zvedaného materiálu. V případě hmotnosti rotátoru a drapáku 200 kg musí být tedy zvedací síla jeřábu (hmotnost zvedaného materiálu) minimálně 1050 kg. Ve výsledku pak zvedací síla jeřábu je minimálně 1250 kg.

S pozdravem

Zdiarska!

Ing. Martina Zdiarská

Tel.: 474 695 102, 604 264 218

Email: zdiarska@lesy-cv.cz